



A-DEC 500 Křeslo

Stručný návod k použití

Křeslo A-dec 500	Zubařské křeslo A-dec 500 je hydraulicky ovládané a zajišťuje pohodlí pacienta a výkonnost lékaře. Konstrukce křesla, umožňující snadný provoz a pohodlí pacienta, vychází z praktických zkušeností zubních lékařů a hygieniků.
Vypnutí / zapnutí (On/Off) přívodu elektrického proudu	Tlačítko hlavního vypínače (Power On/Off) je umístěno v podstavci křesla. Slouží k připojení nebo odpojení přívodu elektrického proudu do celého systému. Při zatlačeném tlačítku je systém připojen ke zdroji. Při uvolněném tlačítku je od zdroje odpojen.
Ikona stavu	Jestliže jsou pomocná zařízení nebo distribuční systém nainstalovány ke křeslu, svítí A-dec znaky na ovládacím panelu a ukazují stav nastavení křesla. <ul style="list-style-type: none">• Sytě modrá: Normální provoz.• Blikání : Byl aktivován koncový vypínač zastavení křesla nebo koncový boční vypínač. Odstraňte překážející předmět.
Stop deska	Stop deska zastavuje pohyb křesla okamžitě, když je stisknuta. Jestliže se něco dostane nedopatřením pod křeslo, stiskněte Base Up na nožním ovladači nebo na ovládacím panelu, aby se křeslo zvedlo a předmět mohl být odstraněn. Po dobu kdy trvá tlak na desku se křeslo nepohne směrem dolů.
Brzda otáčení	Křeslo lze natáčet na obě strany v úhlu 30°. Brzda otáčení omezuje otáčení křesla. Pro zabrzdění zatlačte páku brzdy doleva. Pro uvolnění brzdy zatlačte páku doprava. Jestliže se křeslo otáčí při zabrzděné brzdě nebo, jestliže se křeslo ztěžka otáčí při uvolněné brzdě, proveďte seřízení tahu brzdy.
Opěrka hlavy	<ul style="list-style-type: none">• Přestavná páka umožňuje nastavení opěrky hlavy jednou rukou. Když se páka pustí, opěrka zůstane v nastavené pozici.• Výsuvná tyčka umožňuje nastavení opěrky podle výšky pacienta. Požadovanou výšku nastavíte povytažením nebo zatlačením opěrky. POZNÁMKA: Při maximální doporučené výšce nastavení se na posuvné tyči objeví viditelná výstražná značka. V této poloze opěrku nepoužívejte.• Při zdvihání nebo sklápění opěradla křesla, posuvná opěrka automaticky kopíruje pohyb pacienta.
Opěrky rukou	Opěrky rukou na křesle A-dec 500 jsou provedeny tak, aby umožnily snadný přístup pacienta a lékaře. <ul style="list-style-type: none">• Vstup/výstup pacienta: Odjistěte opěradlo jeho zvednutím a spusťte ho do požadované polohy. Pro změnu polohy zvedněte opěradlo do standardní polohy.• Pracovní směr: Otočte opěradlo ruky ke špičce křesla a spusťte ho do polohy umožňující přístup lékaře. Pro změnu polohy, zdvihněte opěradlo a otočte zpět do standardní polohy.

Programování křesla

Tato tabulka vysvětluje jak naprogramovat funkce křesla za použití nožního ovladače, standardního ovládacího panelu a luxusního ovládacího panelu.

Tabulka 1 Kroky naprogramování poloh křesla

Krok	Činnost
1	Pro dosažení požadované polohy křesla použijte ruční ovladače (šipky).
2	Stiskněte a podržte Program (jedno pípnutí).
3	Stiskněte tlačítko, požadovaného programu (tři pípnutí).

Poloha 3 může být nastavena do programované polohy nebo polohy roentgen/výplach. Níže uvedená tabulka vysvětluje, jak nastavit funkci pro Polohu 3.

Tabulka 2 Kroky k nastavení funkce Polohy 3

Krok	Činnost
1	Stiskněte a společně podržte Program a Position 3 po dobu čtyř sekund (jedno pípnutí). Funkce roentgen/výplach je zablokována a Poloha 3 je programovatelná.
2	Naprogramování polohy (viz Tabulka 1).
3	Pro návrat do funkce roentgen/výplach stiskněte a společně podržte Program a Position 3 po dobu čtyř sekund (tři pípnutí). Funkce roentgen/výplach je odblokována.

POZNÁMKA: Zablokování funkce roentgen/výplach je globální funkce pro oba režimy A i B.

Zdvojené provozní režimy (A/B) na luxusním ovládacím panelu umožňují k osmi přednastaveným další naprogramovatelné polohy křesla. Tato tabulka vysvětluje, jak programovat funkce křesla ve zdvojených provozních režimech.

Tabulka 3 Kroky pro naprogramování zdvojeného provozního režimu (A/B)

Krok	Činnost
1	Zvolte provozní režim A/B, který chcete naprogramovat. Písmeno ve spodním levém rohu obrazovky ovládacího panelu ukazuje, který režim je programován.
2	Programování polohy (viz Tabulka 1).

